TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON

¡Gratis!

REVISTA POKéMON™

Nº 93

pertos de Nintendo Acción

[3ª] ENTREGA

POKéDEX
Segunda entrega con todos los Pokémon de Sinnoh

CONSULTORIO
El Profesor Oak lo sabe todo sobre Pokémon

CONCURSO
GANA PATINETES, FIGURAS, COLONIA...
SORTEAMOS 15 LOTES COMO ESTE

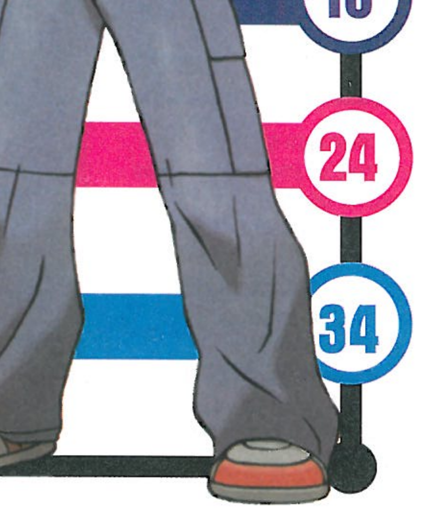
¡Completa nuevos coliseos!

POKéMON BATTLE REVOLUTION

¡Póster de Diamante y Perla!



PokémON



QUIÉNES HACEMOS LA REVISTA POKéMON

■ **Director**: Juan Carlos García Díaz •**Directora de Arte**: Susana Lurguie •**Redacción**: Javier Domínguez (Redactor Jefe), Vanessa Carrera (Jefe de Sección) •**Maquetación**: Augusto Varela (Jefe de Maquetación), Patricia Barcenilla •**Secretarias de Redacción**: Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones •**Colaboradores**: J.C. Herranz, Javier Miranda

■ **Edita:** AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

•**Directora General**: Mamen Perera •**Director de Publicaciones de Videojuegos**: Amalio Gómez •**Subdirector General Económico-Financiero**: José Aristondo •**Director de Producción**: Julio Iglesias •**Directora de Distribución y Suscripciones**: Virginia Cabezón •**Director de Sistemas**: Javier del Val •**Directora de Márketing**: Belén Fernández

■ **DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD** •**Director Comercial**: José E. Colino •**Directora de Ventas**: Mayte Contreras •**Directora de Publicidad**: Mónica Marín •**Jefe de Publicidad**: Rosa Suárez •**Coordinación de Publicidad**: Mónica Saldaña Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632 ■ **REDACCIÓN** C/ Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid •Tel. 902 111 315. Fax: 902 120 448

■ **Suscripciones** Telf. 902 540 777 Fax: 902 540 111 ■ **Distribución:** Dispaña. Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta 28043 Madrid Tel. 914 179 530

■ **Transporte:** BOYACA. •Tel. 917 478 800 ■ **Imprime:** RUAN. Avda. Industria, 33 28100 Alcobendas (Madrid)

•Depósito Legal: M-25632-2005

¿QUIERES ESTAR A LA ÚLTIMA EN POKéMON?

¡Artículos Pokémon para fardar de entrenador!

Mochilas Perla y Diamante, patinetes, pijamas, juguetes... el repertorio de artículos de Pokémon es cada vez mayor. Esto significa que Pokémon triunfa y... ¡está de moda!

El fenómeno Pokémon sigue arrasando, y los Pokéfans estamos de enhorabuena. Además de todos los juegos (Battle Revolution, Perla y Diamante...) –y los que nos quedan (recordar que muy pronto llegará la segunda parte de Mundo Misterioso), películas y series, tenemos un montón de **productos Pokémon** super chulos... para vivir aún más a tope nuestra afición Pokémon.

¡Viva el Mundo Pokémon!

Patinetes para que los más aventureros podáis recorrer las calles a toda mecha, figuras Pokémon para organizar los combates más emocionantes entre vuestros personajes favoritos, pijamas con los nuevos entrenadores y sus Pokémon, mochilas de Diamante y Perla o un set de colonia y linterna... ¿Habéis visto con qué cosas más chulas podéis completar vuestro mundo Pokémon? Además todos estos artículos están **ya disponibles en innumerables puntos de venta** de nuestro país. Pokéfan, no lo dudes ni un segundo. Si eres un apasionado de los Pokémon, puedes vestirte, oler, moverte o jugar con tus personajes favoritos.



1 Mochila Pokémon
2 Set colonia y linterna
3 Juegos Pokémon Perla & Diamante
4 Set figuras
5 Pokémon Racer
6 Pijama Pokémon
7 Patinete Pokémon

COMPLETA LA POKéDEX DE SINNOH



¡Vamos con más Pokémon! En esta segunda entrega encontrarás desde Skeaking hasta Weavile... con toda la información que debes conocer para llegar a completar la Pokédex de Sinnoh. ¡Ánimo!



Pokédex de Sinnoh

079 Seaking



LOCALIZACIÓN

Cómo: Sube a Goldeen al Nv. 33.

También: Otra forma de registrarlo es luchar contra un entrenador que encontrarás en la Ruta 220.

080 Barboach



LOCALIZACIÓN

Cómo: Pescando en la Ruta 208 (Caña Buena).

081 Whiscash



LOCALIZACIÓN

Cómo: Sube a Barboach al Nv. 30.

También: Otra forma de registrarlo es luchar contra un entrenador que encontrarás en la Ruta 220.

082 Chingling



LOCALIZACIÓN

Cómo: Hierba alta de la Ruta 211.

083 Chimecho



LOCALIZACIÓN

Dónde: Busca en el P3 de Monte Corona.

Cómo: Haz que Chingling sea muy feliz y que suba de nivel durante el día.

También: Puedes registrarlo luhando contra un entrenador de la Calle Victoria.

084 Stunky



LOCALIZACIÓN

Dónde: Hierba alta de la Ruta 206 (sólo edición Diamante).

También: Puedes conseguirlo luchando contra un entrenador de Torre Perdida.

085 Stuntank



LOCALIZACIÓN

Cómo: Sube a Stunky al Nv. 34

Dónde: busca en la hierba alta de la Ruta 221 (sólo edición Diamante).

También: Luchando contra Júpiter, Comandante del Equipo Galaxia.

086 Meditite



LOCALIZACIÓN

Dónde: Hierba alta de la Ruta 208.

087 Medicham



LOCALIZACIÓN

Cómo: Hierba alta de la Ruta 211.

088 Bronzor



LOCALIZACIÓN

- **Dónde:** Hierba alta de la Ruta 206.

089 Bronzong



LOCALIZACIÓN

- **Dónde:** Busca en Monte Corona.
- **También:** Regístralo luchando contra el Alto Mando Delos (Liga Pokémon).

090 Ponyta



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Hierba alta de la Ruta 211.

091 Rapidash



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Sube a Ponyta al Nv. 40.
- **También:** Otra forma de registrarlo es luchar contra un entrenador que encontrarás en la Forja Fuego.

092 Bonsly



LOCALIZACIÓN

- **Dónde:** Hierba alta de la Ruta 209 (sólo edición Perla).
- **También:** Otra forma de registrarlo es luchar contra un entrenador de la Ruta 208.

093 Sudowoodo



LOCALIZACIÓN

- **Dónde:** Hierba alta de la Ruta 214 (sólo edición Perla).
- **También:** Otra forma de registrarlo es luchar contra un entrenador que encontrarás en la Ruta 210.

094 Mime Jr.



LOCALIZACIÓN

- **Dónde:** Hierba alta de la Ruta 209 (sólo edición Diamante).
- **También:** Otra forma de registrarlo es luchar contra un entrenador de la Ruta 208.

095 Mr. Mime



LOCALIZACIÓN

- **Dónde:** Hierba alta de la Ruta 218 (sólo edición Diamante).
- **También:** Otra forma de registrarlo es luchar contra un entrenador de la Ruta 210.

096 Happiny



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Incuba un Huevo que te da un Montañero en Ciudad Corazón.

Pokédex de Sinnoh

097 Chansey



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Equipa a Chansey con Piedra Oval y hazle subir de nivel por el día.
- **Dónde:** Busca en la hierba alta de la Ruta 209.

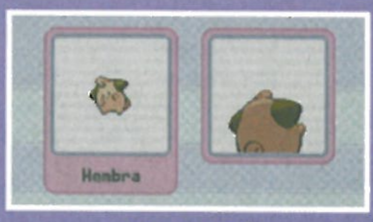
098 Blissey



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Haz que Chansey suba de nivel cuando sea muy feliz.
- **También:** Puedes registrarlo si luchas contra un entrenador de la Calle Victoria.

099 Cleffa



LOCALIZACIÓN

- **Dónde:** Busca en Monte Corona o en la Mansión Pokémon.

100 Clefairy



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Haz que Cleffa suba de nivel cuando sea muy feliz.
- **Dónde:** Busca en el P1 de Monte Corona.

101 Clefable



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Usa una Piedra Lunar en Clefairy.
- **También:** Puedes registrarlo luchando contra un entrenador de la Calle Victoria.

102 Chatot



LOCALIZACIÓN

- **Dónde:** Hierba alta de la Ruta 222.

103 Pichu



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** En el Jardín Trofeo de la Mansión Pokémon.
- **También:** Puedes registrarlo si luchas contra un entrenador de Torre Perdida.

104 Pikachu



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Haz que Pichu suba de nivel cuando sea muy feliz.
- **Dónde:** Busca en el Jardín Trofeo de la Mansión Pokémon.

105 Raichu



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Usa una Piedra Trueno con Pikachu.
- **También:** Otra forma de registrarlo es luchar contra un entrenador de la Ruta 210.

106 Hoothoot



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Hierba alta de la Ruta 210.

107 Noctowl



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Sube al Hoothoot al Nv. 20.
- **Dónde:** En la hierba alta de la Ruta 210.

108 Spiritomb



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Lucha contra Cintia, Campeona de la Liga Pokémon.

109 Gible



LOCALIZACIÓN

- **Dónde:** En el sótano de la Cueva Extravío.
- ***También:*** Puedes registrarlo luchando contra un entrenador de la Calle Victoria.

110 Gabite



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Sube a Gible al Nv. 24.
- ***También:*** Puedes registrarlo luchando contra un entrenador de la Calle Victoria.

111 Garchomp



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Sube a Gabite al Nv. 48.
- ***También:*** Si luchas contra Cintia, Campeona de la Liga Pokémon.

112 Munchlax



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Pon Miel en un árbol especial.

113 Snorlax



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Haz que Munchlax suba de nivel cuando sea muy feliz.
- ***También:*** Si luchas contra el Rival antes de entrar en la Liga Pokémon.

114 Unown



LOCALIZACIÓN

- **Dónde:** Ruinas Sosiego.

115 Riolu



LOCALIZACIÓN

Dónde: Incuba un Huevo que te da Quinoa en Isla Hierro.

También: Otra forma de registrarlo es luchar contra un entrenador que está en el sótano de Puerta Pirita.

116 Lucario



LOCALIZACIÓN

Cómo: Haz que Riolu uba de nivel cuando sea muy feliz.

También: Otra forma de registrarlo es luchar contra Brega, Líder de gimnasio de Ciudad Rocavelo.

117 Wooper



LOCALIZACIÓN

Dónde: Hierba alta del Gran Pantano de Ciudad Pradera y de la Ruta 212.

118 Quagsire



LOCALIZACIÓN

Cómo: Hierba alta del Gran Pantano de Ciudad Pradera.

También: Otra forma de registrarlo es luchar contra el Alto Mando Gaia (Liga Pokémon).

119 Wingull



LOCALIZACIÓN

Dónde: Hierba alta de la Ruta 213.

120 Pelipper



LOCALIZACIÓN

Cómo: Sube a Wingull al Nv. 25.

Dónde: busca en el agua de la Ruta 213.

121 Girafarig



LOCALIZACIÓN

Cómo: Hierba alta de la Ruta 214.

122 Hippopotas



LOCALIZACIÓN

Cómo: En el Túnel Maníaco.

Dónde: Otra forma de registrarlo es luchar contra un entrenador de la Ruta 217.

123 Hippowdon



LOCALIZACIÓN

Cómo: Sube a Hippopotas al Nv. 34.

También: Puedes registrarlo luchando contra el Alto Mando Gaia (Liga Pokémon).

124 Azurill



LOCALIZACIÓN

Dónde: Hierba alta del Gran Pantano de Ciudad Pradera.

125 Marill



LOCALIZACIÓN

Cómo: Haz que Azurill suba de nivel cuando sea muy feliz.

Dónde: Busca en la hierba alta del Gran Pantano de Ciudad Pradera.

126 Azumarill



LOCALIZACIÓN

Cómo: Haz que Marill suba al Nv. 18.

También: Otra forma de registrarlo es luchar contra un entrenador que encontrarás en el agua de la Ruta 213.

127 Skorupi



LOCALIZACIÓN

Dónde: Busca en el Gran Pantano.

También: Si luchas contra Saturno, Comandante del Equipo Galaxia.

128 Drapion



LOCALIZACIÓN

Cómo: Sube a Skorupi al Nv. 40.

También: Regístralo luchando contra el Alto Mando Alecrán (Liga Pokémon).

129 Croagunk



LOCALIZACIÓN

Dónde: Busca en el Gran Pantano de Ciudad Pradera.

130 Toxicroak



LOCALIZACIÓN

Dónde: Busca en el Gran Pantano.

También: Si luchas contra Saturno, Comandante del Equipo Galaxia.

131 Carvinine



LOCALIZACIÓN

Dónde: Busca en el Gran Pantano.

También: Regístralo luchando contra un entrenador de Calle Victoria.

132 Remoraid



LOCALIZACIÓN

Dónde: Pescando en la Ruta 213 (Caña Buena).

133 Octillery



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Sube a Remoraid al Nv. 25
- **Dónde:** Pesca en la Ruta 213 (Caña Buena).
- **También:** Si luchas contra Lectro, Líder de gimnasio de Ciudad Marina.

134 Finneon



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Pescando en la Ruta 205 (Caña Buena).
- **También:** Otra forma de registrarlo es luchar contra un entrenador de la Ruta 223.

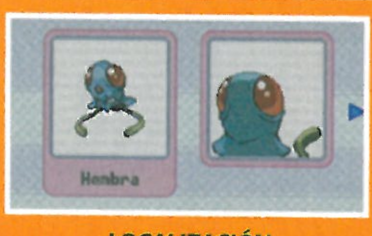
135 Lumineon



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Pescando en la Ruta 205 (Caña Buena).
- **También:** Otra forma de registrarlo es luchar contra un entrenador de la Ruta 223.

136 Tentacool



LOCALIZACIÓN

- **Dónde:** En el agua de la Ruta 205.

137 Tentacruel



LOCALIZACIÓN

- **Dónde:** En el agua de la Ruta 205.

138 Feebas



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Pescando en Monte Corona.
- **También:** Otra forma de registrarlo es luchar contra un entrenador que encontrarás en la Ruta 222.

139 Milotic



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Haz que Feebas aumente mucho su belleza.
- **También:** Regístralo luchando contra Cintia, Campeona de la Liga Pokémon.

140 Mantyke



LOCALIZACIÓN

- **Dónde:** En el agua de Ciudad Marina.

141 Mantine



LOCALIZACIÓN

- **Cómo:** Haz que Mantyke suba de nivel con un Remoraid en tu equipo.
- **También:** Regístralo luchando contra un entrenador de la Ruta 223.



142 Snover



LOCALIZACIÓN

Dónde: Hierba alta de la Ruta 216.

143 Abomasnow



LOCALIZACIÓN

Cómo: Sube a Snover al Nv. 40

Dónde: Busca en la hierba alta de la cima de Monte Corona.

144 Sneasel



LOCALIZACIÓN

Dónde: Hierba alta de la Ruta 216.

145 Weavile



LOCALIZACIÓN

Cómo: Haz que Sneasel suba de nivel equipado con Garra Afilada.

Dónde: Otra forma de registrarlo es luchar contra Helio, Líder del Equipo Galaxia, en Columna Lanza.

146 Uxie



LOCALIZACIÓN

Cómo: En Lago Agudeza (tras visitar Columna Lanza).

147 Mesprit



LOCALIZACIÓN

Dónde: En Lago Veraz (tras visitar Columna Lanza).

148 Azelf



LOCALIZACIÓN

Dónde: En Lago Valor (tras visitar Columna Lanza).

149 Dialga



LOCALIZACIÓN

Cómo: En Columna Lanza (sólo edición Diamante).

También: Otra forma de registrarlo es leer un libro que tiene una anciana de Pueblo Caelestis (sólo edición Perla).

150 Weavile



LOCALIZACIÓN

Dónde: En Columna Lanza (sólo en la edición Perla).

También: Otra forma de registrarlo es leer un libro que tiene una anciana de Pueblo Caelestis (sólo edición Diamante).



EL PROFESOR OAK TE RESPONDE

¡¡¡Uff!! Cada día me lo ponéis más difícil, entrenadores. Más juegos, más temas que tratar, más preguntas... En fin, he intentado contestar de la forma más clara y concisa posible, espero haberlo conseguido. ¡Ah! y no desesperéis si no véis vuestras cartas publicadas... ¡recibimos tantas que es imposible ponerlas todas! De todas formas... ¡nunca hay que perder la esperanza!

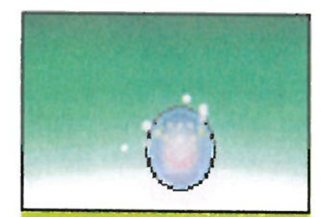
JUGANDO A POKéMON RANGER

Hola profesor Oak, me llamo Ángel y le escribo para que me resuelva unas dudas. Esta es la primera vez que le envío una carta, espero que me pueda ayudar. Muchas gracias. Las preguntas son las siguientes:

1.- ¿Cuál es la contraseña del huevo de Manaphy en Pokémon Ranger?

Para la versión española es la siguiente: C58f t3WT Vn79. Con ella podrás desbloquear una nueva misión y así conseguir el huevo de Manaphy para pasarlo a las ediciones de Nintendo DS, Diamante o Perla.

2.- ¿Cómo se consigue poner la contraseña?, he puesto la auténtica y me dice que es incorrecta ¿Por qué?

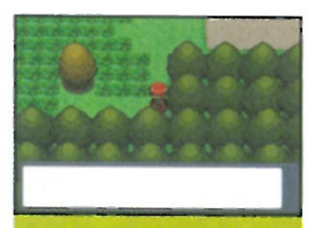


MANAPHY Tendrás que jugar a una misión secreta en el Pokémon Ranger para conseguir el huevo que podrás transferir a las ediciones Perla o Diamante.

Porque seguramente habrás puesto otra de una edición no española... o la habrás escrito mal. Revísala y escribe la contraseña correcta de nuestra edición.

3.- ¿Dónde esta la piedra para conseguir a Spiritomb?

La piedra está en la ruta 208. Tendrás que usarla para desbloquear la torre que hay un poco más adelante, en la ruta 209.



PIEDRA ESPÍRITU En la esquina inferior de la ruta 208 puedes encontrar la Piedra Espíritu.

4.- ¿Cómo se traspasa el huevo de Manaphy de Pokémon Ranger a Pokémon Perla?

Con la conexión inalámbrica de Nintendo DS. Necesitas encender dos consolas, cada una con un juego para que el Pokémon Diamante o Perla reconozcan la Nintendo DS con el Pokémon Ranger. Una vez hecha la transferencia debes ir a cualquier tienda Pokémon del juego. Allí verás a un hombre que antes no estaba y al hablar con él, te entregará el preciado huevo (siempre que tengas un espacio libre en tu equipo).

5.- Por favor, ¿me puede decir su bloc de amigo?

No... es que si lo publico, siempre tendría gente en mi sala y sois tantos que no podría hablar con todos. Además, si yo os atiendo por allí no tendría tiempo para leer y escribir vuestras cartas. Creo que así mucha más gente puede leerlas y resolver sus dudas, ¿vale amigo?

6.- ¿Cómo puedo conseguir en Ranger a Doduo, a Typhlosion, Yanma, Nidoquin, Nidoqueen, Nidorino/a, Rayquaza, Groudon, Noctol, Hothot y a Ho-oh?

Doduo está en el campeonato de captura de planta. Necesitarás sólo tres círculos para hacerte con él.

Typhlosion aparece en la Selva Lila, pero sólo cuando completas el juego.

Rayquaza está en la misión especial del Templo Floresta.

Groudon en la misión especial de la Reliquia Selva.

Yanma, Nidoqueen, Nidorino/a, Noctol, Hothot y Ho-oh no aparecen en Pokémon Ranger.

7.- ¿Cómo se evoluciona a Scyther a Scizor?

Lo hace cuando lo transfieres a otra consola con el Rev. Metálico.

Angel Villadén Ferreiro.
E-mail.

BUSCANDO LA CAVERNA ABISAL

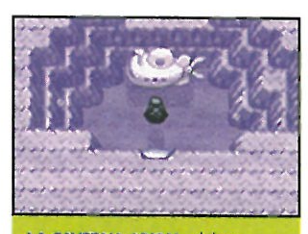
Hola profesor Oak, me llamo Biel y me gustaría que me respondieras a cinco preguntas.

1.- Tengo un Charmeleon , ¿a qué nivel me evolucionará a Charizard?

Cuando llegue al nivel 36.

2.- ¿Cómo se encuentra en la versión Esmeralda la caverna abisal? ¡Ya sé que se encuentra en la ruta 128 pero no sé dónde!

Abajo del todo y sin dejar de bucear verás la entrada a una cueva: Caverna Abisal. Entra buceando



LA CAVERNA ABISAL, debes bucear hacia el sur de la ruta 128 para encontrarla.

y una vez dentro (sin pegarte al submarino que hay) pulsa el botón B para dejar de bucear, así podrás bajarte a tierra y subir para entrar en la cueva.

3.- ¿En qué lugar de la ruta 124 se encuentra la Piedra Agua?
Búscala en la Nao abandonada, allí podrás encontrarla.

4.- Quiero capturar a Nosepass; en mi guía dice que tengo que ir a la parte de arriba de Cueva Granito y usar Golpe Roca, ¡pero allí no hay rocas! ¿Cómo puedo capturarlo?
Si hay rocas, pero debes llegar a la parte norte de la cueva, para ello necesitas subir por una rampa usando la bici.

Biel Escorihuela Roca.
Girona.

EVOLUCIÓN DE MAGBY

Hola profesor Oak, necesito ayuda, Por favor, ¿me puede responder? Muchas gracias.

1.- ¿Cómo se intercambia de Pokémon Ranger a Perla?
No se puede intercambiar entre estos juegos, simplemente se puede pasar el huevo de Manaphy.

2.- ¿Aparte de Manaphy se pueden intercambiar más Pokémon de Pokémon Ranger?
Bueno, creo que ha quedado claro con la anterior respuesta, ¿no?

3.- ¿En Perla, Magby evoluciona a Magmar con felicidad?
No, es al alcanzar el nivel 30. Más sencillo, ¿no crees?

Francesc Labad Roig.
Email

RECUERDA QUE PUEDES PASAR EL HUEVO DE MANAPHY DESDE «POKéMON RANGER» HASTA «PERLA Y DIAMANTE» A TRAVÉS DE LA CONEXIÓN WI-FI DE TU DS

LAS TABLAS SECRETAS DE POKéMON PERLA Y DIAMANTE

Hola, me encanta esta revista, lo que más el consultorio. Esta es la segunda vez que escribo. Aunque no tuve suerte la primera, porque no se publico, vuelvo a intentarlo. Ahí van mis preguntas sobre Perla, gracias por adelantado.

1.- He visto en una página web a Arceus, ¿quién es ese Pokémon y cómo se consigue?
Arceus es un extraño Pokémon secreto...de momento no hay manera de conseguirlo en el juego pero es de esperar, que próximamente, Nintendo nos desvele su secreto y nos muestre como hacernos con él.

2.- ¿Se pueden capturar en Perla los tres pájaros legendarios (de Pokémon Rojo) y los tres perros (de Pokémon Plata)?, ¿cómo se consiguen?
No, sólo si los transfieres a través del parque compi.

3.- ¿Cómo se consiguen Lugia, Ho-oh, Mew y Mewtwo en la edición Perla?
Igual que los anteriores: al transferirlos en el parque compi de una edición anterior.

4.- ¿Para qué sirven los Pokémon Shiny?, ¿son sólo Pokémon "de coleccionistas"?
Pues servir no sirven para nada, podría decirse que sí, que son Pokémon para auténticos coleccionistas. De todas maneras es bonito tener alguno en tu equipo, ¿verdad?

5.- ¿Qué hay que hacer con las tablas (mental, terror, fuerte...) que hay repartidas por todo Sinnoh?
Dáselas a tus Pokémon preferidos para que aumenten un determinado tipo de ataque. Mira la tabla que hay en esta misma página.

6.-Y ahí va la última pregunta, ¿cómo se consiguen los Pokémon Snorlax y Kecleon?
Snorlax en el parque compi y Kecleon, sólo en la edición Diamante, puedes conseguirlo en la ruta 210 usando el Poké-radar. Recuerda que para poder usarlo debes haber completado el juego venciendo al alto mando y también debes poseer la Pokédex Nacional.

Alejandro Lozano.
Email.

TABLAS DE SINNOH

Nombre	Efecto
Tabla Acero	Incrementa el poder de los ataques tipo Acero.
Tabla Bicho	Incrementa el poder de los ataques tipo Bicho.
Tabla Cielo	Incrementa el poder de los ataques tipo Vuelo.
Tabla Draco	Incrementa el poder de los ataques tipo Dragón.
Tabla Fuerte	Incrementa el poder de los ataques tipo Lucha.
Tabla Helada	Incrementa el poder de los ataques tipo Hielo.
Tabla Linfa	Incrementa el poder de los ataques tipo Agua.
Tabla Llama	Incrementa el poder de los ataques tipo Fuego.
Tabla Mental	Incrementa el poder de los ataques tipo Psíquico.
Tabla Oscura	Incrementa el poder de los ataques tipo Siniestro.
Tabla Pradal	Incrementa el poder de los ataques tipo Planta.
Tabla Pétrea	Incrementa el poder de los ataques tipo Roca.
Tabla Térrax	Incrementa el poder de los ataques tipo Tierra.
Tabla Terror	Incrementa el poder de los ataques tipo Fantasma.
Tabla Trueno	Incrementa el poder de los ataques tipo Eléctrico.
Tabla Tóxica	Incrementa el poder de los ataques tipo Veneno.

POKéMON BATTLE REVOLUTION

Hola profesor Oak me llamo Diego, me encanta la revista y esta es mi sección favorita. Por favor contésteme a estas preguntas.

1.-En Pokémon Battle Revolution ¿te dan algún Pokémon al empezar o te lo tienes que pasar a través de la DS?
Puedes usar tus Pokémon de Diamante y Perla o usar las tarjetas de préstamo que hay en el juego. Es decir, no necesitas tener un juego de Nintendo DS para jugar a Pokémon Battle Revolution.



PASES DE PRÉSTAMO Puedes luchar en todos los coliseos de Battle Revolution con los pases de préstamo sin necesidad de tener Diamante y Perla.

2.- ¿Me podría decir cómo se consigue el legendario que se consigue con la carta de Oak?
De momento no, porque Nintendo no ha dicho cómo se hace y entonces, simplemente, no se puede hacer.

3.- ¿Cómo puedo conseguir la carta de Oak?
Más adelante Nintendo nos los dirá, supongo que a través de algún evento pero no hay nada seguro.

4.- ¿Se puede conseguir a Palkia en Diamante de alguna forma?
Sólo transfiriéndolo desde otra consola con un juego Perla.

5.- ¿Se puede conseguir a Regice, a Regirock y a Registeel en Diamante? Si se puede, ¿cómo se hace?
No, no se puede, solamente a través del Parque Compi.

6.- ¿Me puede decir cómo conseguir a todos los legendarios?
Me da la sensación de que esto lo

contesto mes sí y mes también.... vuelvo a hacer un resumen con todos los legendarios:

Manaphy y Phione. El primero se puede conseguir si tienes el juego Pokémon Ranger y completas una misión secreta (busca en este mismo consultorio una carta de cómo aparece). Después transfiere el huevo que consigues a tu DS. A Manaphy puedes criarlo para que aparezca Phione.

Regigigas. Se encuentra en el Templo Puntaneva y lo encontrarás dormido. Debes tener a Regirock, Regice y Registeel en tu equipo antes de llegar a él para despertarlo, recuerda que estos tres Pokémon no aparecen en estas ediciones.

Cresselia, al conseguir la Pokédex Nacional tendrás que hablar con el chico enfermo de Ciudad Canal para poder viajar a Isla Plenilunio. Al encontrarlo saldrá volando y encontrarás su localización vas en el Poké-reloj, así que tendrás que perseguirlo guiándote por este objeto.

Mesprit, Azelf y Uxue. Después de enfrentarte a Dialga o Palkia, estos tres Pokémon se perderán por Sinnoh. El primero lo encuentras en el lago Veraz. El segundo en el lago Valor y el tercero en el lago Agudeza. Los dos últimos puedes capturarlos allí mismo, el primero saldrá volando y tendrás que mirar el mapa de tu Poké-reloj para localizarlo. Aparece aleatóriamente en cualquier lugar de hierba de Sinnoh.

Giratina. También debes tener la Pokédex Nacional y después ir a la parte trasera de la Cueva Retorno, así podrás entrar en la ruta 214. Después de pasar esta zona le encontrarás.

Heatran. De nuevo necesitas tener la Pokédex Nacional. En la Montaña Dura, después de haber devuelto la piedra magma, podrás encontrarlo en la parte de atrás de la montaña.

Dialga y Palkia. Aparecen en la Columna Lanza, en la cima del Monte Corona cuando hayas derrotado al jefe del Equipo Galaxia.

7.- ¿Qué ataques tienen Chimchar, Piplup y Turtwig?

Aquí van, junto con el nivel en el que los aprenden:

Diego león Vilaplana.
Valencia

ATAQUES DE CHIMCHAR

Ataque	Nivel
Arañazo	1
Malicioso	1
Ascuas	7
Mofa	9
Golpes Furia	15
Rueda Fuego	17
Maquinación	23
Tormento	25
Imagen	31
Giro Fuego	33
Relajo	39
Lanzallamas	41

ATAQUES DE PIPLUP

Ataque	Nivel
Destructor	1
Gruñido	4
Burbuja	9
Hidrochorro	8
Picotazo	15
Venganza	18
Rayo Burbuja	22
Ataque Furia	25
Salmuera	29
Torbellino	32
Neblina	36
Pico Taladro	39
Hidrobomba	43

ATAQUES DE TURTWIG

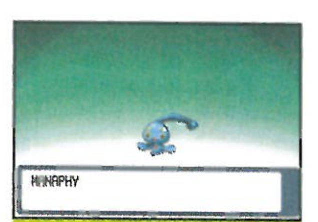
Ataque	Nivel
Placaje	1
Refugio	5
Absorber	9
Hoja Afilada	13
Maldición	17
Mordisco	21
Megaagotar	25
Drenadoras	29
Síntesis	33
Triturar	37
Gigadrenado	41
Lluevehojas	45

MANAPHY Y PHIONE

Hola soy Víctor y tengo algunas dudas sobre la edición Pokémon Diamante.

1.- ¿Dónde se consigue a Darkrai el Diamante?
No lo sé... repito que de esos Pokémon ocultos no sé nada.

2.- ¿Manaphy es la preevolución o evolución de Phione?
Ya lo he comentado alguna vez... es algo muy extraño. Phione no evoluciona a ningún Pokémon, sin embargo si dejas a Manaphy y un Ditto en la Guardería podrás conseguir una cría de Phione. Manaphy tampoco evoluciona a ningún Pokémon.



MANAPHY saldrá del huevo que transfieres de Pokémon Ranger pero no evoluciona a ningún Pokémon.

3.- ¿Cómo evolucionan Gardevoir y Magnetón?
Los dos a través del Parque Compi, no hay otro modo.

Víctor Fernández Benito.
Email

GRAVELER NO EVOLUCIONA

Hola profesor Oak me llamo Jorge y tengo 8 años. Es la primera vez que le escribo y me gustaría que publicara estas preguntas:

1.- Un amigo mío me dijo que podía llegar a ver a Shaymin, sin el evento especial, ¿si es así, cómo se consigue?
Si se puede hacer, no es jugando al juego de manera normal... Os recuerdo que usar extraños aparatos o cartuchos no oficiales de Nintendo en vuestras máquinas puede estropearlas.

2.- ¿A qué nivel evoluciona Graveler a Golem?
Graveler no evoluciona por nivel, sólo lo hará cuando lo transfieras a otra consola.

3.- Después de conseguir a Shaymin, ¿cómo se puede conseguir la flauta Azure para llegar hasta Arceus?
Te digo lo mismo que en la primera pregunta.

4.- Y para acabar, ¿a qué nivel evoluciona Gabite a Garchomp?
En el nivel 48.

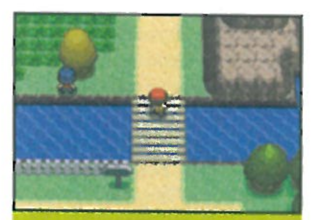
Jorge.
Email

EL VALLE EÓLICO

Hola me llamo Gonzalo. Es la primera vez que le escribo y me gustaría que me respondiera a un par de preguntas.

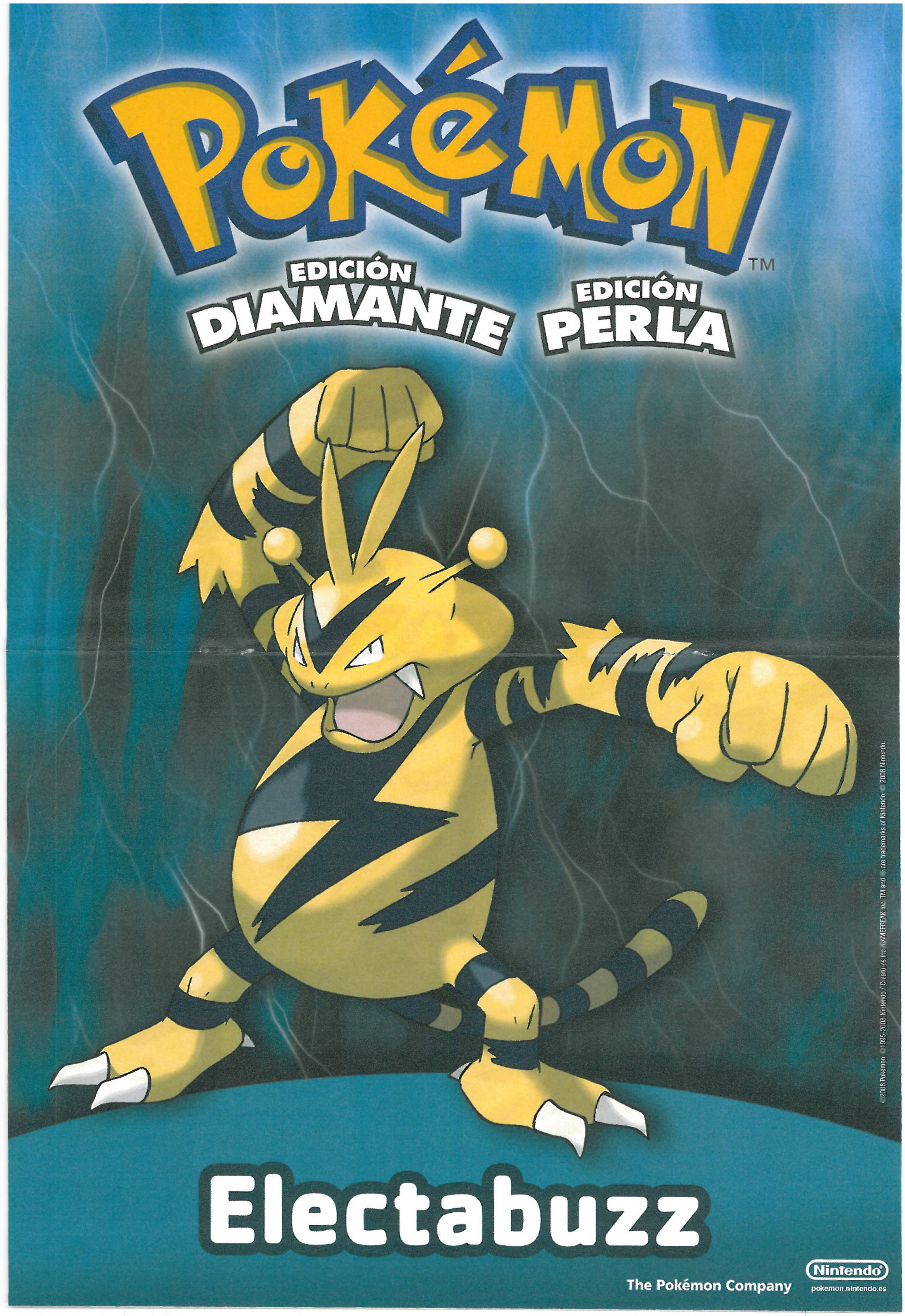
1.- ¿Hay alguna manera de conseguir a Deoxys, Jirachi, Mew, Lugia, Ho-oh, Celebi... en el Pokémon edición Esmeralda o Rojo fuego? Es que en internet aparecen unos trucos para conseguirlos y muchas personas coinciden en esos mismos trucos y dicen que los tienen. ¿Es cierto?
De manera normal, jugando al juego sin ningún tipo de trucos, no se pueden conseguir. Todos se consiguen a través de eventos o intercambiándolos con otro juego.

2.- En una de las revistas anteriores dijo que en el Valle Eólico, aparte de Drifloon aparecía algo más. ¿Qué es?
En este valle tendrás que entrar en la central de energía eólica y derrotar al equipo Galaxia para poder ir en busca de la segunda medalla. No hay ningún Pokémon extraño, aparte de Drifloon, si es a lo que te refieres.



¡VENCE AL TEAM ROCKET! Si no derrotas al equipo Galaxia en el edificio del Valle Eólico, el puente que te lleva a la ruta 205 estará tapado y no podrás pasar.


POKéMON™
EDICIÓN DIAMANTE
EDICIÓN PERLA
Piplup
The Pokémon Company
Nintendo®
pokemon.nintendo.es


POKÉMON™
EDICIÓN DIAMANTE
EDICIÓN PERLA
Electabuzz
The Pokémon Company
Nintendo®
pokemon.nintendo.es
©2008 Pokémon. © 1995-2008 Nintendo / Creatures Inc. / GAMEFREAK inc. TM and ® are trademarks of Nintendo. © 2008 Nintendo.

3.- ¿Me podría decir cómo se consigue a Gyarados rojo? Si no, ¿me podría dar alguna pista para conseguirlo?
Hombre, algún Gyarados rojo te puede aparecer... pero no hay ningún sitio en donde te lo den seguro, ni nada que puedas hacer para que aparezca más fácilmente. Hay muchos trucos escritos por internet que, directamente, son mentira. No te pongas a capturar Magikarp como loco para luego dejarlos en una caja hasta que evolucionen, porque no hay ningún modo de que eso ocurra.

4.- ¿Se puede descargar todavía el ticket para conseguir a Deoxys?
No, los eventos de Nintendo tienen un periodo de validez y hace ya tiempo que esa promoción de Deoxys dejó de funcionar.

Gonzalo Rey.
Email

CONSEGUIR A LOS POKéMON INICIALES

Hola profesor Oak. Yo me llamo Nebai y me gustaría que me respondiera estas preguntas sobre Pokemón Diamante.

1.-¿Cuántas cintas necesito para entrar en el hotel de zona descanso?
Supongo que te refieres al club de las cintas ¿no? Tendrás que llevar cintas con todos los Pokémon de tu equipo. Solo si entre todos consigues reunir más de 12 cintas podrás pasar.

2.-¿Cómo puedo conseguir a Turtwig y Chimchar? ¿dónde?
Sólo intercambiándoos con otro juego o eligiéndolos desde el principio pero entonces no podrías conseguir a Piplup, ¡¡Qué rabia!!, ¿no crees?

3.-¿Qué tengo que hacer para conseguir a Shaymin?
¡No lo repito más!, ni Darkrai, ni Arceus ni Shaymin se pueden conseguir de momento. Cuando Nintendo lo diga, yo os lo comunicaré.



ELIGE UNO. *Sólo puedes tener en tu juego uno de los tres Pokémon iniciales, para obtener a los otros dos deberás transferirlos desde otra consola.*

4.-Y por último.... ¿haréis Moviplaya en el País Vasco?
Bueno, ya sabes que en realidad no es Nintendo Acción la que organiza este evento. Tendrás que preguntar a Nintendo España, ya que ellos son los encargados de hacerlo. Aunque es pronto para saberlo.

Nebai Muñoz Gómez.
Email

BUSCANDO POKéMON

Hola profesor me llamo Pablo y es la primera vez que escribo. Me gustan mucho las guías y le felicito por la revista. Quisiera hacerle unas preguntas sobre el Pokémon Diamante:

1.- ¿Cómo consigo a Munchlax?
Lo puedes conseguir si lo buscas en los árboles de miel.

2.- ¿Cómo consigo a Lickitung?
Aparece en el Lago Veraz después de completar el juego. Habla con la chica del Pueblo Arena para saber cuándo lo hace.

3.- ¿Me podría decir algún código de amigo de algún trabajador de la revista?
Te digo lo mismo que le he contestado a otro lector, perderíamos mucho tiempo hablando en las salas unión como para poder hacer la revista, ¿no es mejor que preguntéis vuestras dudas aquí?

Pablo González.
Email

ATRAVESAR LA SENDA DESOLADA

Hola me llamo Alex y tengo una pregunta sobre Pokémon Diamante.

1.- ¿En la Senda Desolada que hay que hacer para quitar las piedras del camino y cómo?
Tendrás que usar la MO06, Golpe Roca. Te la dan en la cueva puerta pirita, justo antes de llegar al Pueblo Pirita. Habla con el anciano que hay dentro para recibirla. Cuando la tengas deberás dársela

ALINEACIÓN POKéMON

Mi equipo de Verde Hoja

El equipo de Joan Llurba Gascó. Barcelona.

Querido profesor Oak, estoy muy triste porque no me contesta a ninguna carta. Aquí tiene mi equipo de verde hoja para corregirlo. Quiero que me lo puntúe del uno al diez. Por favor publique esto porque ya llevo cinco cartas sin resultado. Muchas gracias.

Hola Joan, no te pongas triste porque no publique tus cartas, vuelvo a repetir que son muchísimas las que recibo y es imposible publicar todas, tendríamos que publicar un par de tomos de enciclopedia cada mes (¿a qué no es buena idea?). Además, estoy seguro que las cartas de otros lectores te han solucionado tus dudas y te han servido tanto como las tuyas, ¿a que sí? Así que no os enfadéis ni os pongáis tristes porque se trata de divertirnos con los juegos y no de pasarlo mal, ¿estáis de acuerdo?

Bien, dicho esto, en cuanto a tu equipo le pondré un notable, sobretodo porque te has molestado en subirlos todos al nivel 100 y para eso hace falta dedicarle tiempo. Además, veo que está bastante compensado, con Pokémon diferentes y con ataques de distintos tipos, si acaso noto que abusas un poco de Psíquico, ¡lo tienen tres Pokémon en el mismo equipo! No es que esté mal ni ocurra nada malo pero podrías aprovechar para cambiar alguno de ellos por algún otro. Bueno, ¿ya estás más contento?

EQUIPO POKéMON

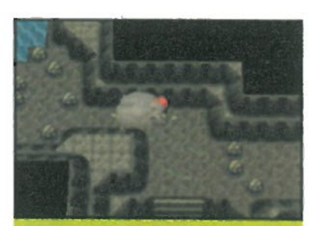
Pokémon	Nivel	Ataques
Venusaur	100	Planta feroz, Hoja afilada, Rayo solar, Hiperrayo
Moltres	100	Ataque Aéreo, Sofoco, Vuelo, Onda Ígnea
Tyranitar	100	Terremoto, Garra dragón, Avalancha, Hiperrayo
Slowbro	100	Surf, Lanzallamas, Rayo hielo, Psiquico
Metagross	100	Demolicion, Puño Meteoro, Psiquico, Hiperrayo
Mewtwo	100	Psiquico, Rayo, Rayo Hielo, Bola Sombra

a un Pokémon compatible para que pueda usarla.

Alex.
Email

BUSCANDO A DISCAL

Hola profesor, me llamo Sergio y quiero hacerte un par de preguntas urgentes de Pokémon XD, o sea que me gustaría que me respondiera.



CON LA MO06 Golpe Roca podrás romper las piedras que te impiden avanzar en determinados lugares. Así podrás atravesar la Senda Desolada.

1.-Quiero enseñarle Surf a mi Walrein, pero no sé como. ¿Me podría decir si se lo puedo enseñar y cómo?
Claro que se lo puedes enseñar, es una de las MO que Walrein puede aprender sin problemas. Esta MO te la entregan en Pueblo Caelestis delante de la cueva, una vez que la hayas examinado.

2.-Busco a Discal por todo el faro de Puerto Ancla y no lo encuentro, pero sí lo encontré en el Coliseo Colosal. ¿Cómo puede ser eso y dónde lo puedo buscar de nuevo? Bueno pues eso es todo, ¡muchas gracias!
Discal puede aparecer en varios sitios. En el Poké Espacio Cueva te



DISCAL. Cuando encuentres a Discal en el Poké Espacio Cueva conseguirás el Radar Discal, úsalo para saber por donde aparece en cada momento.

entregan el Radar Discal, úsalo para saber por donde aparecerá y seguir sus movimientos.

Sergio.
Email

APRENDER PODER PASADO

Hola Profesor Oak, me llamo Perig, soy un fan de Pokémon y tengo unas dudas de Pokémon Perla que necesito que me conteste. Ahí van:

1.- ¿Dónde consigo a Porygon?
En el Parque Combi, tienes que transferirlo desde una edición anterior.

2.- ¿Dónde consigo a Tangela? ¿Cuándo aprende Poder Pasado?
También a través del Parque Combi, y lo aprende en el nivel 33.

3.- ¿Dónde consigo a Piloswine? ¿Cuándo aprende Poder Pasado?
De nuevo con el Parque Compi, poder pasado es un ataque que tiene desde el nivel 1.

4. ¿Cómo consigo a Munchlax?
Debes buscarlo en árboles de miel.

Perig.
Email

LOS ATAQUES DE DIALGA Y PALKIA

Hola profesor Oak mi amigo y yo quisiéramos que nos contestara a unas cuantas cuestiones. Muchísimas gracias.

1.- ¿En que áreas se encuentra Mothim?
Mothim no aparece salvaje en las ediciones Perla y Diamante, deberás transferirlo de ediciones anteriores.

2.- ¿Qué ataques aprenden Palkia y Dialga a partir del nv.75?
Bueno, ya que estoy te pongo todos los ataques que aprende y en qué nivel lo hace, ¡¿vale colega?!

3.- ¿Cómo evolucionan Gligar, Magnetón, Tangela y Nosepass?
Gligar evoluciona a Gliscor al subir de nivel entre las 8 de la tarde y las 4 de la mañana con el Colmillagudo en su poder. Tangela evoluciona a Tangrowth al subir de nivel cuando ha aprendido Poder Pasado (lo aprende en el nivel 33). Magnetón evoluciona a Magnezone si sube de nivel en el Monte Corona. A Nosepass le ocurre lo mismo que el anterior, evoluciona al subir de nivel en el Monte Corona a Probopass.

ATAQUES DE DIALGA

Ataque	Nivel
Dragoaliento	1
Cara Susto	1
Garra Metal	10
Poder Pasado	20
Garra Dragón	30
Distorsión	40
Anticura	50
Tierra Viva	60
Cuchillada	70
Foco Respl.	80
Esfera Aural	90

ATAQUES DE PALKIA

Ataque	Nivel
Dragoaliento	1
Cara Susto	1
Hidropulso	10
Poder Pasado	20
Garra Dragón	30
Corte Vacío	40
Anticura	50
Tierra Viva	60
Cuchillada	70
Acua Cola	80
Esfera Aural	90

4.- ¿Dónde salen los Pokémon Tangela y Ditto?
Puedes transferirlo desde GBA en el Parque Compi. A Ditto en cambio puedes encontrarlo en la ruta 218 usando el Poké-radar.

5.- ¿Con qué probabilidad salen los Pokémon de color?
Pues la verdad, con muy poca... Es bastante difícil y hay que jugar mucho para que salgan... ¿una entre 5000 veces?, ¿una entre 10000?... ¡qué mas da!, ¡en cualquier caso, son muchísimas!

Axel y Pepe.
Email

CONSEGUIR A SNEASEL

Hola, tengo varias preguntas para usted profesor.

1.- ¿Cómo y dónde conseguir a Sneasel?
Aparece en las rutas 216, 217 y en el Templo Puntaneva. No tienes que hacer nada especial para capturarle.

2.- ¿Dónde conseguir su objeto evolutivo?
El objeto que hace evolucionar a Sneasel es la Garrafilada y puedes encontrarla en la Ruta 224 y en la Calle Victoria.

3.- ¿Mis Pokémon están bien? Están todos al nivel 36 y voy por el quinto gimnasio.
Con esos datos que me das si parece que vayan por buen camino, por lo menos si tu equipo está bien compensado. Si no es así, intenta mejorar otros Pokémon para que quede equilibrado o sube algo más tu primer Pokémon del equipo.

José Antonio Palmero.
Email

ATAQUES PARA DIALGA

Hola me llamo Marta y leo esta revista desde que conozco que existe. Me gustaría que respondierais a estas preguntas sobre Pokémon Diamante:

1.- Tengo un Dialga al nivel 100, un Chimchar y un Staraptor al nivel 55 y muchos Pokémon al nivel 40. ¿Que me aconseja que empiece la liga ya por que tengo el Dialga al nivel 100 o que entrene primeros a los demás Pokémon?
En principio no creo que tengas muchos problemas en completar la liga con ese equipo siempre que lo tengas algo compensado. Si ves que tu equipo flojea contra algún tipo de Pokémon determinado, puedes subir un poco a un par de Pokémon más. Intenta que el segundo esté a un nivel 60 y el tercero a un 50 y no tendrás muchos problemas para vencer.

2.- Para intercambiar Pokémon de una edición de GBA a Pokémon Diamante, ¿se necesita sólo pasarse la liga Pokémon o se necesita también tener la Pokédex nacional completa?
Tienes que tener la Pokédex Nacional, pero ten en cuenta que no necesitas coger a los 150 Pokémon para conseguirla, es suficiente con haberlos visto.

3.- He ido al lago Veraz y Mesprit se ha ido volando, pero con el Poké-reloj sé donde está, el problema es que le atacó una vez y se va, ya le he quitado mucha vida, ¿me podría decir que Pokéball es la mejor para capturarle?
Se puede capturar con cualquier bola, hay entrenadores que me han dicho que usando una Turno Ball les ha ido bien, siempre que puedas atacarle con un movimiento que no le permita huir. Si ya le has rebajado mucho la energía sigue probando con cualquier tipo de bola porque acabarás por cogerlo, ¡no es tan escurridizo como parece colega!

4.- Me podría decir la fecha del lanzamiento de Pokémon Mundo Misterioso 2 para DS.
En España todavía no hay fecha oficial de lanzamiento, me inclino a pensar que saldrá después del verano, pero no te lo puedo asegurar.

5.-Tengo a Dialga con los ataques: Esfera aural, Distorsión, Poder pasado y Cometa draco. ¿Qué ataques me aconsejaría y por cuales se los cambiaría?
Depende de muchos factores, entre ellos como sea tu Pokémon y los acompañantes en tu equipo. Hay quien prefiere hacer un Dialga más defensivo y alargar el combate para ir sacando ventaja con el tiempo y otros que prefieren hacerlo más atacante para terminar rápido. Tal vez en tu caso, pueda ser bueno cambiar distorsión por sofoco o trueno o incluso poner los dos y quitarle poder pasado.



MUNDO MISTERIOSO 2. ¿Cuándo nos llegará el nuevo mundo misterioso a nuestro país? ¡Ojalá que sea muy pronto!

Marta Martínez Reinon.
Email

LA RUTA 224

Hola señor Oak, esta es mi primera carta y le voy hacer una pregunta nada más.

1.- ¿Cómo se llega a la ruta 224? Gracias y adiós.
Hola Mario, eso es una pregunta clara y concisa. A esta ruta puedes llegar sólo después de haber completado la liga Pokémon. Si lo has hecho, puedes acceder a ella atravesando la Calle Victoria. Si te refieres a si hay camino detrás de la roca que hay al final de la ruta, tengo que decirte que esconde un secreto al que todavía no tenemos acceso.

Mario Valiño Canalejas.
Email

EL TÚNEL MANIACO

Hola profesor Oak me llamo Eliecer Soriano y tengo unas dudas sobre Pokémon Perla. Son muy importantes y me gustaría que las respondieses. ¡Allá van!

1.- ¿Dónde puedo conseguir a Hippopotas en Pokémon Perla? Sé que se consigue en el túnel Maníaco y en la mina Ruinamaníaco, pero no sé llegar, ¿cómo puedo hacerlo?
Ese túnel te comunica con las ruinas sosiego pero al principio está cerrado. Para poder abrirlo necesitas haber capturado por lo menos 10 Unown diferentes. Si además, no sólo quieres entrar, sino que quieres tenerlo completamente abierto tendrás que conseguir a todos los Unows.



TÚNEL MANÍACO. Hasta que consigas a los 10 Unown verás un personaje delante de la entrada al túnel, pero en cuanto los consigas ese hombre desaparecerá y verás la entrada donde antes había una pared.

2.- ¿A qué nivel evoluciona Marill a Azumarill?
En el 18.

3.- ¿Qué movimientos aprende Infernape?
Los siguientes:

INFERNAPE

Movimiento	Nivel
Mazazo	1
Placaje	1
Refugio	1
Absorber	1
Hoja Afilada	1
Refugio	5
Absorber	9
Hoja Afilada	13
Maldición	17
Mordisco	22
Megaagotar	27
Terremoto	32
Drenadoras	33
Síntesis	39
Triturar	45
Gigadrenado	51
Lluevehojas	57

4.- ¿Con qué Bayas evoluciona Feebas?
Tendrás que lograr que le suba la belleza hasta su punto máximo (unos 180 puntos creo recordar). Para ello tienes que crear Poké-cubos azules o índigo con bayas secas. Intenta usar sobre todo bayas Algama y reluce que suelen dar buen resultado. Cuanto mejor sean los Poké-cubos creados más fácil te resultará hacerle evolucionar.

5.- ¿Me gustaría saber dónde puedo conseguir la Piedra día?
En la Ruta 228, Isla Hierro y Recogida.

6.- Y por último, ¿qué movimientos aprende Palkia?
Los movimientos de Palkia son los mismos que sus ataques. Podrás saber cuales son en la tabla de la página anterior:

Eliecer Soriano Payá.
Email

ENCONTRAR A DRIFLOON

Hola me llamo Riki y soy un gran fan de Pokémon desde que tuve la Gameboy Color. Mis preguntas:

1.- ¿Dónde puedo encontrar un Drifloon?
En el Valle Eólico, pero sólo los viernes.



A DRIFLOON puedes encontrarlo en la entrada de la central eólica, necesitas haber derrotado al Equipo galaxia que hay dentro y tener, al menos, dos medallas. Aparece una sola vez cada viernes.

2.- ¿En qué nivel evoluciona Burmy?
Al 20, pero sabrás que evoluciona a Pokémon distintos si es macho o hembra, ¿verdad?

3.- ¿Dónde puedo encontrar a Lumineon o a Finneon?
Los dos aparecen pescando en Ciudad Canal, Valle Eólico, Forja Fuego, Isla Hierro y en las rutas 205, 218, 219, 220 y 221. Es más fácil que te aparezca Finneon.

4.- ¿A qué nivel evoluciona Finneon a Lumineon?
En el nivel 31.

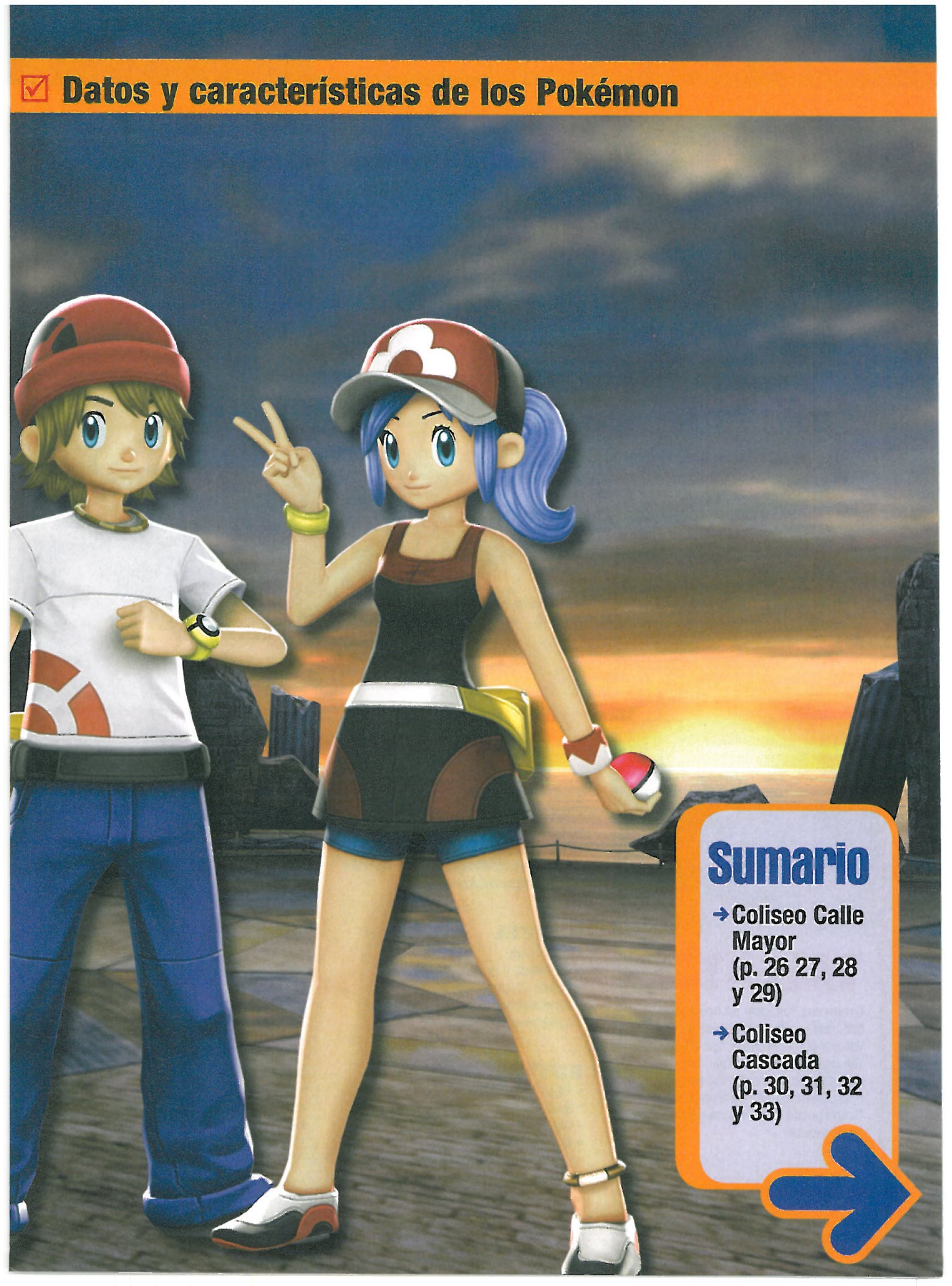
Ricard Peña Cornet.
Email

[3ª] ENTREGA

☑ Trucos y claves para ganar los Coliseos

Guía de juego
POKéMON BATTLE REVOLUTION

¡¡Vamos a por más Coliseos!! En esta tercera entrega queremos completar con éxito los coliseos Calle Mayor y Cascada. Nosotros te ofrecemos todos los datos y los mejores consejos para vencer la aventura Battle Revolution de la forma más divertida y fácil posible... ¡te toca a ti poner el resto!


☑ Datos y características de los Pokémon
Sumario
→ Coliseo Calle Mayor (p. 26 27, 28 y 29)
→ Coliseo Cascada (p. 30, 31, 32 y 33)

COLISEO CALLE MAYOR

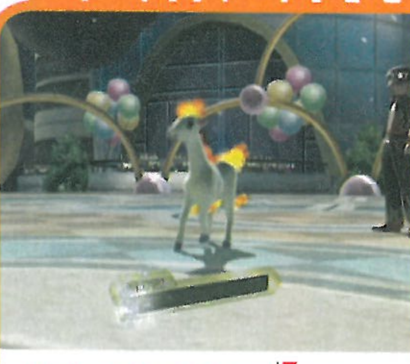
El Coliseo Calle Mayor te está esperando. Aquí tienes los mejores consejos para conseguir superar todos los Combates con éxito y poder avanzar en tu aventura.

Datos del Coliseo

- **PASES DE COMBATE ACEPTADOS:** Se pueden utilizar tanto pases personales como pases de préstamo.
- **DISPONIBILIDAD:** Abierto desde el principio.
- **NIVEL DE DIFICULTAD:** Mínimo Nv. 30.
- **NÚMERO DE POKéMON NECESARIOS:** Tres en los combates individuales y cuatro en los combates dobles.
- **CONDICIONES DE VICTORIA:** Superarás el desafío si dejas K.O. a todos los Pokémon de tus contrincantes.
- **PREMIOS:** Si logras ganar todos los combates, recibirás una Insignia Pikachu.
- **SIGUIENTES DESAFÍOS:** Los desafíos dobles estarán disponibles y además, podrás ir al Coliseo Cascada. Al acabar el juego, en el Coliseo Calle Mayor habrá desafíos de Nv 50.



COMBATE 1



VALENTÍN

Contra sus Pokémon de tipo Fuego, usa ataques de Agua y a los de tipo Volador atácales con el tipo Eléctrico. Ten cuidado con Smeargle, con Esquema puede copiar tus ataques más potentes y con su ataque Poder Oculto puede darte alguna sorpresa muy desagradable.

EQUIPO POKéMON

CHIMCHAR
- **Tipo:** Fuego
- **Habilidad:** Mar Llamas
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Ascuas, Golpes Furia y dos movimientos aleatorios.

FARFETCH'D
- **Tipo:** Normal-Volador
- **Habilidad:** Vista Lince, Foco Interno
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Cuchillada, Ataque Arena y dos movimientos aleatorios.

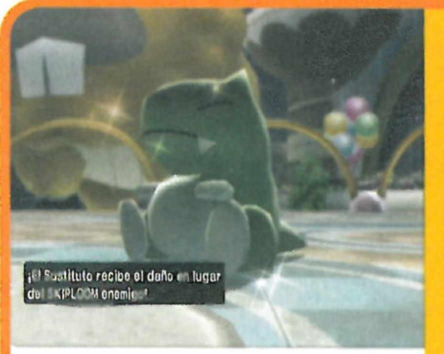
PONYTA
- **Tipo:** Fuego
- **Habilidad:** Fuga, Absor. Fuego
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Ascuas, Agilidad y dos movimientos aleatorios.

PIDGEOTTO
- **Tipo:** Normal-Volador
- **Habilidad:** Vista Lince, Tumbos
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** At. Rápido, Ciclón, Tornado y un movimiento aleatorio.

BUTTERFREE
- **Tipo:** Bicho-Volador
- **Habilidad:** Ojocompuesto
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Viento Plata, Psicorrayo y dos movimientos aleatorios.

SMEARGLE
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Ritmo Propio, Experto
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Esquema, Poder Oculto, Don Natural y Reciclaje.

COMBATE 2



FERRAN

Ferran tiene un equipo bastante poderoso. Para vencerle hemos utilizado un equipo formado por Gabite, Prinplup y Monferno. Con el Golpe Aéreo de Gabite nos hemos deshecho de Riolu, Machop y Lombre, con el Hidropulso de Prinplup hemos acabado con Nosepass y Vibrava. A Monferno y su Puño Fuego lo hemos reservado para debilitar a Skiploom.

EQUIPO POKéMON

RIOLU
- **Tipo:** Lucha
- **Habilidad:** Impasible, Foco Interno
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Palmeo, At. Rápido y dos movimientos aleatorios.

NOSEPASS
- **Tipo:** Roca
- **Habilidad:** Robustez, Imán
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Placaje, Onda Trueno, Torm. Arena y un movimiento aleatorio.

MACHOP
- **Tipo:** Lucha
- **Habilidad:** Agallas, Indefenso
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Golpe Karate, Desquite y dos movimientos aleatorios.

VIBRAVA
- **Tipo:** Tierra-Dragón
- **Habilidad:** Levitación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Dragoaliento, Ataque Arena, Torm. Arena y un movimiento aleatorio.

LOMBRE
- **Tipo:** Agua-Planta
- **Habilidad:** Nado Rápido, Cura Lluvia
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Sorpresa, Golpes Furia, Hidrochorro y un movimiento aleatorio.

SKIPLOOM
- **Tipo:** Planta-Volador
- **Habilidad:** Clorofila, Defensa Hoja
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Megaagotar, Somnífero, Drenadoras y un movimiento aleatorio.

COMBATE 3



MIRIAM

En este combate debes tener cuidado con Sealeo. Es un Pokémon bastante duro de pelar, pero si tienes un Pokémon con un buen ataque Eléctrico, no te dará problemas. Para debilitar al resto del equipo vas a necesitar ataques de tipo Fuego contra Weepinbell y Butterfree, ataques de tipo Lucha contra Smeargle y Jiggypuff y de tipo Volador contra Machop.



EQUIPO POKéMON

WEEPINBELL
- **Tipo:** Planta-Veneno
- **Habilidad:** Clorofila
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Látigo Cepa y tres movimientos aleatorios.

JIGGYPUFF
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Gran Encanto
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Canto, Golpe Cuerpo, Rizo Defensa y un movimiento aleatorio.

SMEARGLE
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Ritmo Propio, Experto
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Esquema, Poder Oculto, Don Natural y un movimiento aleatorio.

SEALEO
- **Tipo:** Hielo-Agua
- **Habilidad:** Sebo, Gélido
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Rayo Aurora, Hidropulso y dos movimientos aleatorios.

BUTTERFREE
- **Tipo:** Bicho Volador
- **Habilidad:** Ojocompuesto
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Viento Plata, Psicorrayo y dos movimientos aleatorios.

MACHOP
- **Tipo:** Lucha
- **Habilidad:** Agallas, Indefenso
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Golpe Karate, Desquite y dos movimientos aleatorios.

COMBATE 4



ELENA

Para triunfar en este combate es imprescindible un buen ataque de tipo Eléctrico. Si lo tienes, será muy fácil derrotar a Marill, Staravia, Beautifly y Dustox. Para debilitar a Chingling usa un ataque de tipo Siniestro y para hacer lo mismo con Lickitung usa un buen ataque de tipo Lucha.

EQUIPO POKéMON

CHINGLING
- **Tipo:** Psíquico
- **Habilidad:** Levitación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Confusión, Alboroto, Última Baza y un movimiento aleatorio.

BEAUTIFLY
- **Tipo:** Bicho-Volador
- **Habilidad:** Bicho, Volador
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Megaagotar, Tornado, Sol Matinal y un movimiento aleatorio.

MARILL
- **Tipo:** Agua
- **Habilidad:** Sebo, Potencia
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Desenrollar, Rizo Defensa, Rayo Burbuja y un movimiento aleatorio.

DUSTOX
- **Tipo:** Bicho-Veneno
- **Habilidad:** Polvo Escudo
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Confusión, Luz Lunar, Protección y un movimiento aleatorio.

STARAVIA
- **Tipo:** Normal-Volador
- **Habilidad:** Intimidación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Golpe Aéreo, Esfuerzo, y dos movimientos aleatorios.

LICKITUNG
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Ritmo Propio, Despiste
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Hidropulso, Onda Voltio y dos movimientos aleatorios.

COMBATE 5



REGINA

Este combate te resultará bastante fácil. Un Pokémon de tipo Fuego y uno de tipo Eléctrico pueden dar buena cuenta de todo el equipo de Regina. Por si acaso te da algún problema, no olvides que Corsola, al pertenecer al tipo Roca, también es vulnerable a los ataques de tipo Lucha.

EQUIPO POKéMON

WORMADAM
- **Tipo:** Bicho-Planta (T. Planta)
- **Habilidad:** Anticipación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Hoja Afilada, Poder Oculta y un movimiento aleatorio.

GLOOM
- **Tipo:** Planta-Veneno
- **Habilidad:** Clorofila
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Megaagotar, Ácido y dos movimientos aleatorios.

POLIWHIRL
- **Tipo:** Agua
- **Habilidad:** Absor. Agua, Humedad
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Rayo Burbuja, Hipnosis, Golpe Cuerpo y un movimiento aleatorio.

LUVDISC
- **Tipo:** Agua
- **Habilidad:** Nado Rápido
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Derribo, Atracción, Beso Dulce y un movimiento aleatorio.

CORSOLA
- **Tipo:** Agua-Roca
- **Habilidad:** Entusiasmo, Cura Natural
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Pedrada, Rayo Burbuja, Recuperación y un movimiento aleatorio.

WEEPINBELL
- **Tipo:** Planta-Veneno
- **Habilidad:** Clorofila
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Látigo Cepa y tres movimientos aleatorios.



COMBATE 6



TEO

Si en tu equipo cuentas con un Pokémon de tipo Fuego, no tendrás problemas en ventilarte a Wormadam, Mawile, Yanma y Mothim. Para hacer lo mismo con Lairon y Decalty usa ataques de tipo Lucha. De todas formas, no te descuides y ten en cuenta que el equipo de Teo dispone de ataques poderos que pueden tener algunos efectos secundarios que no te gustarán.

EQUIPO POKéMON

WORMADAM
- **Tipo:** Bicho-Acero (T. Basura)
- **Habilidad:** Anticipación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Disparo Espejo, Atracción y dos movimientos aleatorios.

LAIRON
- **Tipo:** Acero-Roca
- **Habilidad:** Robustez, Cabeza Roca
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Bofetón Lodo, Eco Metálico, Rugido y un movimiento aleatorio.

MAWILE
- **Tipo:** Acero
- **Habilidad:** Corte Fuerte, Intimidación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Agarre, Finta, Def. Férrea y un movimiento aleatorio.

MOTHIM
- **Tipo:** Bicho-Volador
- **Habilidad:** Enjambre
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Tornado y dos movimientos aleatorios.

YANMA
- **Tipo:** Bicho-Volador
- **Habilidad:** Impulso, Ojocompuesto
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Detección, Bomba Sónica y dos movimientos aleatorios.

DECALTTY
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Gran Encanto, Normalidad
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Doblebofetón, Canto, Sorpresa y un movimiento aleatorio.

COMBATE FINAL



CELESTE

Si afrontas esta final con el Pase de préstamo rojo, entonces elige a Charmander para que su Mordisco se encargue de Kirlia. También deberías elegir a Rhyhorn, que es inmune a los ataques de tipo Eléctrico, para que con Excavar tumbe a Pachirisu y a Luxio. Si lo que tienes es el Pase Préstamo azul, con Grotle, Monferno y Luxio solventarás el combate sin problemas.

EQUIPO POKéMON

PACHIRISU
- **Tipo:** Eléctrico
- **Habilidad:** Eléctrico
- **Objeto:** Imán
- **Movimientos:**Chispazo, Mordisco y Onda Trueno.

JIGGLYPUFF
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Gran Encanto
- **Objeto:** Brazal Firme
- **Movimientos:** Canto, Descanso, Sonámbulo y Giro Bola.

LUXIO
- **Tipo:** Eléctrico
- **Habilidad:** Intimidación
- **Objeto:** Baya Aranja
- **Movimientos:** Mordisco, Colm. Hielo, Chispa y Contoneo.

KIRLIA
- **Tipo:** Psíquico
- **Habilidad:** Rastro
- **Objeto:** Banda Aranja
- **Movimientos:** Paz Mental, Confusión, Hoja Mágica e Hipnosis.

LUVDISC
- **Tipo:** Agua
- **Habilidad:** Nado Rápido
- **Objeto:** Agua Mística
- **Movimientos:** Danza Lluvia, Supersónico, Hidropulso y Atracción.

BONSLY
- **Tipo:** Roca
- **Habilidad:** Cabeza Roca
- **Objeto:** Piedra Dura
- **Movimientos:** Lanzarrocas, Finta, Llanto Falso y Pulimento.

COLISEO CASCADA

¿Preparado para un nuveo Coliseo? Es momento de pasar al Coliseo Cascada, se trata de un escenario bastante fácil, pero aún así no te despistes... ¡atento a los datos!

Datos del Coliseo

- **PASES DE COMBATE ACEPTADOS:** Se pueden utilizar tanto pases personales como pases de préstamo.
- **DISPONIBILIDAD:** Superar Coliseo Calle Mayor.
- **NIVEL DE DIFICULTAD:** Mínimo Nv. 30.
- **NÚMERO DE POKéMON NECESARIOS:** Cinco en combates individuales y seis en combates dobles.
- **CONDICIONES DE VICTORIA:** En combates individuales ganará aquel que logre vencer en tres de las rondas. En los dobles, el primero que consiga dos victorias.
- **PREMIOS:** Recibirás 350 puntos, un nuevo pase de combate y el accesorio Maquillaje PIKACHU.
- **SIGUIENTES DESAFÍOS:** Tras tu primera victoria podrás emprender desafíos dobles (dos victorias consecutivas para superarlos). También, cuando termines el juego, estarán disponibles los desafíos de Nv. 50. Además, se abrirán el Coliseo Neón y el Coliseo Cristal.



COMBATE 1



SALVADOR

La mitad del equipo de Salvador es de tipo planta y la otra mitad de tipo Eléctrico. Aunque los Pokémon tipo Tierra son inmunes a los ataques Eléctricos, no olvides que son débiles frente a los de tipo Planta. Lo mejor es que formes un equipo que aguante bien los ataques Eléctricos y los de tipo Planta y que pueda golpear con ataques de tipo Volador y Tierra.



EQUIPO POKéMON

FLAAFFY
- **Tipo:** Eléctrico
- **Habilidad:** Eléc. Estát.
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Pactrueno, Esporagodón, Gruñido y un movimiento aleatorio.

LUXIO
- **Tipo:** Eléctrico
- **Habilidad:** Rivalidad, Intimidación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Chispa, Mordisco y dos movimientos aleatorios.

NUZLEAF
- **Tipo:** Planta-Siniestro
- **Habilidad:** Clorofila, Madrugar
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Hoja Afilada, Finta, Contoneo y un movimiento aleatorio.

LOMBRE
- **Tipo:** Agua-Planta
- **Habilidad:** Nado Rápido, Cura Lluvia
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Sorpresa, Golpes Furia, Hidrochorro y un movimiento aleatorio.

SUNFLORA
- **Tipo:** Planta
- **Habilidad:** Clorofila, Poder Solar
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Gigadrenado, Silbato, Arraigo y un movimiento aleatorio.

PACHIRISU
- **Tipo:** Eléctrico
- **Habilidad:** Fuga, Recogida
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Chispa, At. Rápido y dos movimientos aleatorios.

COMBATE 2



NANDO

Todos los Pokémon de Nando pertenecen al tipo Bicho, por lo que serán vulnerables a los ataques de tipo Fuego, Volador y Roca. Selecciona un equipo con este tipo de ataques y no olvides los de tipo Eléctrico. Si los usas, dejarás K.O. a Butterfree, Beautifly y Yanma. Ni se te ocurra combatir con Pokémon de tipo Planta o pagarás muy caras las consecuencias.



EQUIPO POKéMON

BUTTERFREE
- **Tipo:** Bicho-Volador
- **Habilidad:** Ojocompuesto
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Viento Plata, Psicorrayo y un movimiento aleatorio.

YANMA
- **Tipo:** Bicho-Volador
- **Habilidad:** Impulso, Ojocompuesto
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Detección, Bomba Sónica y dos movimientos aleatorios.

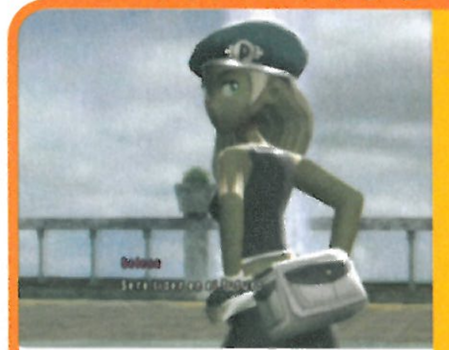
WORMADAM (T. ARENA)
- **Tipo:** Bicho-Tierra
- **Habilidad:** Anticipación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Torm. Arena, Protección y dos movimientos aleatorios.

BEEDRILL
- **Tipo:** Bicho-Veneno
- **Habilidad:** Enjambre
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Pin Misil, Furia y dos movimientos aleatorios.

BEAUTIFLY
- **Tipo:** Bicho-Volador
- **Habilidad:** Enjambre
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Megaagotar, Tornado, Sol Matinal y un movimiento aleatorio.

SILCOON
- **Tipo:** Bicho
- **Habilidad:** Mudar
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Fortaleza, Placaje, Disp. Demora y Picotazo Ven.

COMBATE 3



SELENA

Ten cuidado con Cascoon y Nidorino, ambos te pueden envenenar. Fíjate también que el grueso del equipo de Selena es de tipo Agua y de tipo Planta, por eso deberías usar un equipo con ataques de tipo Eléctrico y Volador. Si quieres asegurarte tres victorias seguidas, no uses Pokémon de tipo Fuego o de Agua. Si los haces, puedes llevarte un disgusto.



EQUIPO POKéMON

LUVDISC
- **Tipo:** Agua
- **Habilidad:** Nado Rápido
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Derribo, Atracción, Beso Dulce y un movimiento aleatorio.

LOMBRE
- **Tipo:** Agua-Planta
- **Habilidad:** Nado Rápido, Cura Lluvia
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Sorpresa, Golpes Furia, Hidrochorro y un movimiento aleatorio.

WORMADAM (T. PLANTA)
- **Tipo:** Bicho-Planta
- **Habilidad:** Anticipación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Hoja Afilada, Poder Oculto y dos movimientos aleatorios.

CASCOON
- **Tipo:** Bicho
- **Habilidad:** Mudar
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Placaje, Disp. Demora, Picotazo Ven. y Fortaleza.

POLIWHIRL
- **Tipo:** Agua
- **Habilidad:** Absor. Agua, Humedad
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Rayo Burbuja, Hipnosis, Golpe Cuerpo y un movimiento aleatorio.

NIDORINO
- **Tipo:** Veneno
- **Habilidad:** Punto Tóxico, Rivalidad
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Cornada, Ladrón y dos movimientos aleatorios.

COMBATE 4



JAEL

Otro combate en el que serán de gran ayuda los Pokémon con ataques eléctricos. También te ayudarán los Pokémon con ataques de fuego, simpre y cuando no pertenezcan al mismo tipo. Dada la forma de combatir en este coliseo, si tienes un Pokémon tipo fuego, te arriesgas a una derrota segura si combate contra Poliwhirl o Sealeo.

EQUIPO POKéMON

POLIWHIIRL
- **Tipo:** Agua
- **Habilidad:** Absor. Agua, Humedad
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Rayo Burbuja, Hipnosis, Golpe Cuerpo y un movimiento aleatorio.

DELIBIRD
- **Tipo:** Hielo-Volador
- **Habilidad:** Espír. Vital, Entusiasmo
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Presente y tres movimientos aleatorios.

ARIADOS
- **Tipo:** Bicho-Veneno
- **Habilidad:** Enjambre, Insomnio
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Tinieblas, Golpe Bajo, Sombra Vil y un movimiento aleatorio.

AIPOM
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Fuga, Recogida
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Golpes Furia, Agilidad, Relevo y un movimiento aleatorio.

SEALEO
- **Tipo:** Hielo-Agua
- **Habilidad:** Sebo, Gélido
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Rayo Aurora, Hidropulso y un movimiento aleatorio.

MOTHIM
- **Tipo:** Bicho-Volador
- **Habilidad:** Enjambre
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Tornado y tres movimientos aleatorios..

COMBATE 5



RUBÉN

Para vencer usa Pokémon con ataques de tipo volador, agua y siniestro, pero que aguanten bien los ataques de tipo fuego, eléctrico, lucha y psíquico. Por ejemplo, si tienes el Pase de préstamo azul, los Pokémon que cumplen estos requisitos son Gabite (tiene Golpe Aéreo), Prinplup (tiene Picoteo e Hidrochorro) y Luxio (tiene Chispa y Mordisco).

EQUIPO POKéMON

CHIMCHAR
- **Tipo:** Fuego
- **Habilidad:** Mar Llamas
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Ascuas, Golpes Furia y un movimiento aleatorio.

MACHOP
- **Tipo:** Lucha
- **Habilidad:** Agallas, Indefenso
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Golpe Kárate, Desquite y dos movimientos aleatorios.

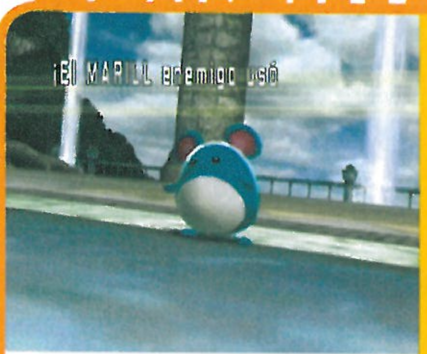
PONYTA
- **Tipo:** Fuego
- **Habilidad:** Fuga, Absor. Fuego
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Ascuas, Agilidad y dos movimientos aleatorios.

LUXIO
- **Tipo:** Eléctrico
- **Habilidad:** Rivalidad, Intimidación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Chispa, Mordisco y dos movimientos aleatorios.

RIOLU
- **Tipo:** Lucha
- **Habilidad:** Impasible, Foco Interno
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Palmeo, At. Rápido y dos movimientos aleatorios.

CHINGLING
- **Tipo:** Psíquico
- **Habilidad:** Levitación
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Confusión, Alboroto, Última Baza y un movimiento aleatorio.

COMBATE 6



RICARDO

Esta vez tienes que apostar por Pokémon con ataques de tipo volador y eléctrico. No olvides, que el equipo de Rubén dispone de buenos ataques de tipo agua, hielo y planta, por lo que los miembros de tu equipo no deberían pertenecer al tipo fuego, tierra, roca, planta o agua. Ten mucho cuidado con el Somnífero y las Drenadotas de Skiploom.

EQUIPO POKéMON

WEEPINBELL
- **Tipo:** Planta-Veneno
- **Habilidad:** Clorofila
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Derribo, Atracción, Beso Dulce y un movimiento aleatorio.

POLIWHIRL
- **Tipo:** Agua
- **Habilidad:** Absor. Agua, Humedad
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Rayo Burbuja, Hipnosis, Golpe Cuerpo y un movimiento aleatorio.

LOMBRE
- **Tipo:** Agua-Planta
- **Habilidad:** Nado Rápido, Cura Lluvia
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Sorpresa, Golpes Furia, Hidrochorro y un movimiento aleatorio.

SEALEO
- **Tipo:** Hielo-Agua
- **Habilidad:** Sebo, Gélido
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Rayo Aurora, Hidropulso y dos movimientos aleatorios.

SKIPLOOM
- **Tipo:** Planta-Volador
- **Habilidad:** Clorofila, Defensa Hoja
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Megaagotar, Somnífero, Drenadoras y un movimiento aleatorio.

MARILL
- **Tipo:** Agua
- **Habilidad:** Sebo, Potencia
- **Objeto:** Aleatorio
- **Movimientos:** Desenrollar, Rizo Defensa, Rayo Burbuja y un movimiento aleatorio.

COMBATE FINAL



MARINA

El equipo de Marina es muy poderoso. Ten cuidado con el Manto Espejo de Corsola, te devolverá el doble del daño que le haya infligido un ataque especial. Lo ideal es utilices Pokémon con ataques de tipo volador y eléctrico que aguanten bien los ataques del equipo de Marina. Si tienes el Pase préstamo azul, pon al frente a Luxio, Gabite y Prinplup.



EQUIPO POKéMON

CORSOLA
- **Tipo:** Agua-Roca
- **Habilidad:** Entusiasmo
- **Objeto:** Periscopio
- **Movimientos:** Disparo Espejo, Recuperación, Trampa Rocas y Tóxico.

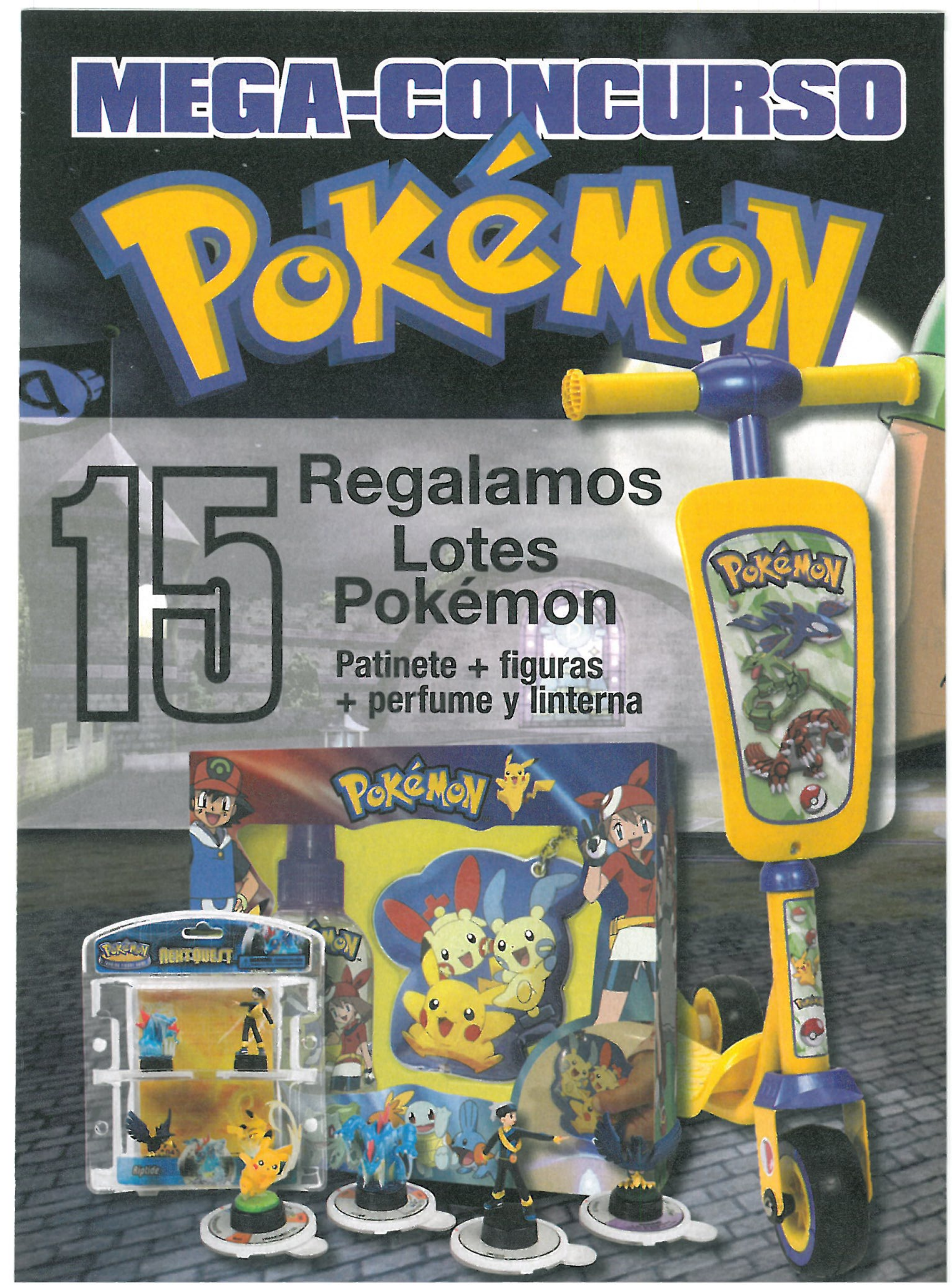
MARILL
- **Tipo:** Agua
- **Habilidad:** Potencia
- **Objeto:** Agua Mística
- **Movimientos:** Desenrollar, Acua Jet, Demolición y Acua Aro.

FARFETCH'D
- **Tipo:** Normal-Volador
- **Habilidad:** Foco Interno
- **Objeto:** Palo
- **Movimientos:** Puya Nociva, Cuchillada, Golpe Aéreo y Danza Espada.

AIPOM
- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Fuga
- **Objeto:** Baya Caquic
- **Movimientos:** Golpes Furia, Cosquillas, Sorpresa y Garra Umbría.

WORMADAM (T. ARENA)
- **Tipo:** Bicho-Tierra
- **Habilidad:** Anticipación
- **Objeto:** Baya Pasio
- **Movimientos:** Pedrada, Excavar, Imagen y Atracción.

POLIWHIRL
- **Tipo:** Agua
- **Habilidad:** Absor. Agua
- **Objeto:** Baya Atania
- **Movimientos:** Hipnosis, Rayo Burbuja, Golpe Cuerpo y Excavar.



MEGA-CONCURSO
Pokémon
15
Regalamos
Lotes
Pokémon
Patinete + figuras
+ perfume y linterna


Para participar en este concurso,
envía un mensaje de texto
al 7654 desde tu móvil poniendo:
pokemonnt + tus datos personales
Ejemplo: pokemonnt francisco ruiz c/lopez 4 28080 madrid
BASES DEL CONCURSO
1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de abril de 2008.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.
En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de de Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formarán parte de un fichero cuyo responsable es Axel Springer España, S. A. cuya finalidad es tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Para ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiendo escrito a Axel Springer España, S. A., C/ Santiago de Compostela, 94 2 planta - 28035 Madrid
Nintendo Acción
© 2008 Pokémon © 1995-2008 Nintendo / Creatures Inc./GAMEFREAK inc. TM AND ® ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.



LLEVA TUS POKéMON A LA GRAN PANTALLA













Envía tus Pokémon capturados y entrenados en Pokémon Diamante o Pokémon Perla a combatir en Pokémon Battle Revolution de Wii.



para Wii

The Pokémon Company







¡Todos tus Pokémon en 3D en la pantalla de tu televisor! Pokémon Battle revolution aprovecha a tope la conectividad entre DS y Wii, permitiendo transferir tus Pokémon mediante el modo Wi-Fi, intercambiarlos y combatir con tus actuales Pokémon. Hazte con más de 100 nuevos en Pokémon Diamante o Pokémon Perla y envíalos a combatir a Pokémon Battle Revolution. Y lo nunca visto: ¡podrás personalizar a tu personaje y luchar contra entrenadores de todo el planeta!